

# Összefoglalása a 2010-es szabályváltozásoknak:

## 2. § A pálya

- A 3-pontos vonal 6,25 m-ről 6.75 m-re távolodik el.
- A szigorított terület téglalap alakú terület lesz (nem trapéz !!).
- Bevezetik az úgynevezett belemenés-mentes területeket a kosarak alatt rajzolt 1.25 m-es félkörökkel jelölve.
- Új bedobási helyek kerülnek kijelölésre a jegyzőasztallal szemben a 3 pontos vonal tetejével egy magasságban.

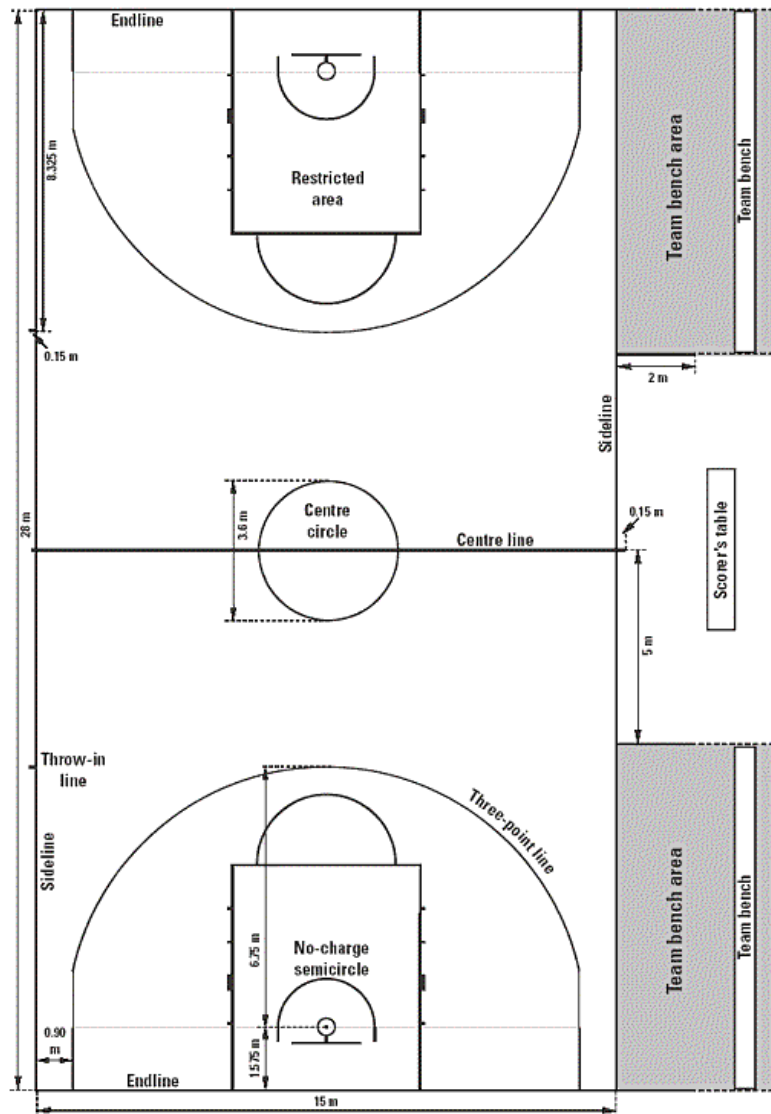


Diagram 1 Full size playing court

A változások az ábrán láthatóak:

## 4. § Felszerelések

A következők engedélyezettek még:

- A nadrágszáron túlnyúló, de csak a nadrággal azonos színű biciklinadrág viselhető.
- Színtelen fogvédő.
  
- Színtelen váll-, felkar-, comb vagy lábszárvédő eszközök stb.

## 8.9. és 10. § Játékszünet és játékrész

### kezdete és vége, illetve a labda helyzete

Feldobás közben:

Az új szabályok szerint akkor válik élővé a labda, amikor a játékvezető kezét elhagyja a labda feldobáskor.

Mostantól ez a pillanat az, amikor a mérkőzés kezdődik, és a mérkőzés előtti játékszünet véget ér.

Fontos:

A mérkőzésóra azonban továbbra is akkor indul, amikor a feldobott labdát elütik. (jelenleg ez volt a mérkőzés kezdetének pillanata is !!)

Ennek azért van jelentősége, mert onnantól, hogy a labda elhagyta a játékvezető kezét minden szabálytalanság,

Fault már a mérkőzés része, és aszerint kell büntetni.

Oldalbedobás során:

Az új szabály szerint minden egyéb negyed vagy hosszabbítás akkor kezdődik, amikor a labda élő és a bedobást végrehajtó játékos rendelkezésére áll.

A régi szabály szerint minden egyéb negyed vagy hosszabbítás akkor kezdődött, amikor a bedobás során a labda érintett egy játékost, vagy a labdát szabályosan érintette egy játékos a pályán.

## 16. § Kosár: mikor érvényes és értéke

A negyedek végén sokszor nehéz megítélni, hogy egy kosár időben esett-e. Hogy bizonyos helyzeteket egyértelművé tegyenek, meghatározták, hogy milyen esetekben mennyi időnek kell eltelnie ahhoz, hogy az elért kosár érvényes legyen. Egy utolsó büntetődobásnál vagy bedobásnál 0.3 mp-nél többet kell mutatnia a mérkőzésórának, hogy egy játékos kosáradobással szerezzen gólt. Ha az óra 0.2 vagy 0.1 mp-et mutat, akkor csak pöcizéssel vagy közvetlen zsákolással szabályos kosarat szerezni.

# 17. § Bedobási hely időkérés után az utolsó két percben

A mérkőzés utolsó két percében, ha az a csapat kért időt, amelyik a saját védő térfeléről lenne jogosult bedobásra, nem a félpályáról, hanem az új bedobó helyről végezheti el a bedobást a támadótérfelelen. (Lásd: pályarajz)

## 28.,30 § A 8 másodperc és visszajátszás szabálya

A legfontosabb változás a visszajátszás szabályban, hogy az a játékos, akinek a félvonal a lábai között van, az még a védő térfelén lévőnek tekintendő. Akkor van a támadó térfelén, amikor mindkét lábával átkerült a támadó térfélre. Ezzel a változással ugyanazok az elvek válnak érvényessé mind a támadó játékosra, mind a labdavezetőre.

Példák:

**1. Ha egy játékos felugrik úgy, hogy felugrás előtt és után is a félvonal a lábai között van. Mostantól szabályos.**

Azért szabályos, hiszen végig a védő térfelén tartózkodott, még nem került át a labda a támadó térfélre. Azonban a 8 mp számolása tovább folytatódik.

2. Továbbá az a játékos, akinek a félvonal a lábai között van, az még a védő térfelén lévőnek tekintendő. Ez igaz a védő játékosra is.

3. Ha a védő úgy ér bele a labdába, hogy a saját védőtérfelelen áll és ezzel a labda átkerül a támadó szempontjából a támadó térfélre akkor nem történt 8 mp-es szabálysértés. Új 8 mp kezdődik.

4. Ha játékos, akinek a félvonal a lábai között van, az még a védő térfelén lévőnek tekintendő. Akkor van a támadó térfelén, amikor mindkét lábával átkerült a támadó térfélre.

Ezzel a változással ugyanazok az elvek válnak érvényessé mind a támadó játékosra, mint a labdavezetőre.

Ha labdavezető játékos befejezi a labdavezetését úgy, hogy a két lába között van a félvonal. Az új szabály szerint még nem került át a labda a támadó térfélre, így mostantól szabályos, hogy hátra passzolja a labdát. Azonban a 8 mp számolását folytatni kell.

Ha a támadó játékos úgy áll meg, hogy a lábai között van a félvonal, majd a támadó térfelén lévő lábával visszasarkaz. Mostantól szabályos, hiszen a játékos nem került még át mindkét lábával a támadótérfelele. Azonban a 8 mp számolása folytatódik.

Ha két játékos úgy passzol pattintva egymásnak, hogy mindkettőnek a lába között van a félvonal akkor ha a labda a védő térfelet érinti csak, akkor szabályos, ha a támadót, akkor szabálytalan.

Ha a két játékos úgy passzol egymásnak, hogy mindkettőnek a lába között van a félvonal akkor ez szabályos.

## 28., 50. § Nyolc másodperc és a 24 mp számolásának kezdete bedobásnál

Oldalbedobásnál a számolás akkor kezdődik amikor az élő labdát szabályosan érinti egy játékos (védő illetve támadó) vagy az érinti a játékteret. A mérkőzésóra és a 24 mp-es óra egyidejűleg indul.

A régi szabály szerint a 24mp-es készüléket később kellett indítani amikor már labdabirtoklás volt a játéktéren.

A mérkőzés végén néhány játékos nem vette birtokba a labdát hanem hagyta gurulni a földön ezzel időt nyerve. Ez a szabály ennek a lehetőségét kizárja.

A 8 másodperc számolása akkor indul amikor a játékos érinti az élő labdát a játéktéren.

## 29. § Huszonnégy másodperc

- Ha faultot vagy szabálysértést követnek el, és a bedobás a csapat védőtéréről következik, akkor a 24 mp-es órát - mint eddig is - 24 mp-re kell visszaugrasztani.
- Ha láb szabálysértést követnek el, és a bedobás a csapat támadótéréről következik, és a 24 mp-es óra éppen 14-et mutat, akkor nem kell hozzányúlni.
- Ha személyi hibát követnek el, és a bedobás a csapat támadótéréről következik, és a 24 mp-es óra kevesebb, mint 14 mp-et mutat, akkor 14 mp-re kell visszaugrasztani.
- Ha személyi hibát követnek el, és a bedobás a csapat támadótéréről következik, és a 24 mp-es óra több, 14 mp-et mutat, akkor nem kell hozzányúlni. Marad 18 mp-en.
- Ha a labda határvonalon kívülre jut, függetlenül attól, hogy a bedobás a védő vagy a támadó térről következik, akkor nem kell a 24 mp-et visszaugrasztani. Tehát itt nincs változás.

## 33. § Belemenés-mentes terület

Betöréseknél a levegőben lévő támadó és a belemenés-mentes félkörön belül lévő védő között ha érintkezés történik akkor nem ítéhető támadóhiba - kivéve ha a támadó szabálytalanul használja a kezét, lábát, testét, miközben:

- a labda a támadó birtokában van,
- kosárra tör vagy passzol valamint,
- a védő mindkét lábával a félkörön belül tartózkodik.

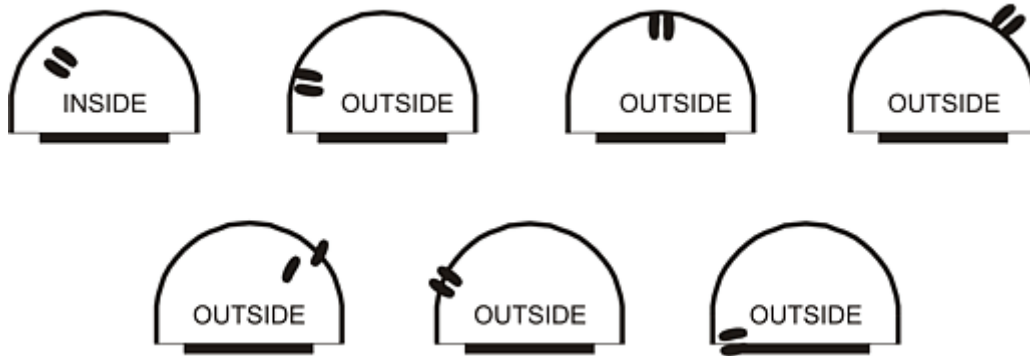
**A no-charge félkörökre vonatkozó szabály célja nem az, hogy jutalmazza a benne tartózkodó védőt, hogy az a kosárra törő támadó útjába álljon és ezzel támadó hibát harcoljon ki.**

A no-charge félkörökre vonatkozó szabályok:

1. A védő játékosnak mindkét lábával a félkörön belül kell tartózkodnia. A vonal a no-charge terület része.
2. A támadó játékosnak a no-charge területen keresztül kell kosárra törnie vagy a levegőből passzolnia.

A no-charge szabály úgy alkalmazandó, mint azon normál érintkezések esetében, mint pl hengerelv, védő/támadó helyzetek stb.

Példák:



Betöréseknél ha a védő szabályos védőhelyzetet foglal el a dobójátékossal szemben és lábai a Belemenés-mentes területen belül találhatóak akkor Támadó hiba nem ítéhető !!! Helyes ítélet >>Néma síp

Betöréseknél ha a védő szabályos védőhelyzetet foglal el a dobójátékossal szemben és lábai a Belemenés-mentes területen kívül találhatóak akkor Támadó hiba ítéendő !!!

## 36. § - Sportszerűtlen hiba oldalbedobás közben

A hivatalos szabálymagyarázatok szerint automatikusan sportszerűtlen hibát kell ítélni ha a védő játékos személyi hibát követ el egy oldalbedobásos helyzet közben amikor a labda a játékvezető kezében van vagy a bedobást végrehajtó játékos rendelkezésére áll.

Az új hivatalos szabálymagyarázatok szerint CSAK a negyedik negyed utolsó 2 percében illetve az esetleges hosszabbítás(ok)ban utolsó 2 percében KELL sportszerűtlen hibát ítélni ilyen esetekben.

## 38. § - Technikai hiba utolsó vagy egyetlen büntetődobás közben

Utolsó vagy egyetlen büntetődobás során ha a védőjátékos labdaakadályozás szabálysértést követ el (elüti a kosár felé repülő labdát) akkor technikai hibával kell büntetni.